

操 作 説 明 書

9 2 1 0 0 2 - 0

【ソフト名】 The Arrow of Direction

【ソフトハウス名】 PIROYAN SOFT <http://msx.piroyan.com/>
support@piroyan.com

※このソフトの内容に関する質問及び問い合わせは、上記の宛先までお願い致します。

【対応機種／条件】 MSX 2以降の各シリーズ（VRAM128KB以上対応）
ジョイスティック対応

【内 容 紹 介】 パネル上の矢印に従ってキャラクターを操作して、右側のパネルの見本通りに左側の矢印の向きをそろえて、決められた手数以内に、スタート地点に戻るという、パズルゲームです。

【注 意 事 項】 ディスクには、データを書き込みますので、ライトプロテクトノッチを「書き込み可」の状態にしておいて下さい。
遊び終わったら、ディスクが動いていないのを確認してから、電源を落として下さい。

【ロード 方 法】 ディスクを本体のドライブAに挿入して、リセットして下さい。

【操 作 方 法】

キャラクターは、キーボードの場合はカーソルキー、ジョイスティックの場合は十字キーで操作します。

－ NORMAL GAME －

タイトル画面中に左右キーでレベルを選んでスペースキーか、Aボタンでスタートです。

※クリアしたレベル以上は選べません。

パネル上の矢印に従ってキャラクターを動かし、STEP数以内にスタート地点に戻りましょう。

※スタート地点には途中でも出入り自由です。

1STEP動くごとに、もと居た場所の矢印が90度回転します。（ここが重要！）

STEP数を越えて移動すると、やり直して、LEFTがひとつ減ります。

もうどうしても無いと悟ったときは、F1キーか、Bボタンを押すと、やり直す事が出来ます。

※LEFTがひとつ減ります。

LEFTが0以下になるとゲームオーバーです。

コンティニューは、キーボードのY/Nキーか、A・Bボタンです。

レベルは1～5までで、各20面づつです。

※クリアごとに、グラフィックとメッセージが出て、レベルがディスクにセーブされます。

－ RANDOM GAME －

このモードは、画面のパネル構成がバラバラで出て来ます。

※レベルは関係ありません。

操作・ルールはNORMAL GAMEと同じですが、コンティニューは出来ません。

がんばって全20面を解くと、メッセージとグラフィックが出て、エンディングになります。

－ 連絡先 －

バグや不都合が発生した場合には、上記の住所までご連絡下さい。

また、このゲームに対するご意見、ご感想もお待ちしております。なお、その際には、こちらでユーザー登録をさせていただき、新作の情報などもお送り致します。

※このマニュアルは、TAKERU販売当時のマニュアルを再現したものです。
ソフトハウス住所は現在無効のため、ウェブサイトアドレス及びメールアドレスに差し替えてあります。
尚、ユーザー情報に関しましては、個人情報保護の観点から既に破棄しております。